

Pravidla hry 3 Spin

Typ hry:

je to tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

200,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

400 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 3 Spin. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (○) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

3 Spin je tříválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusy:

Během hry se na každém z 3 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý bonus. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na příslušné bonus kameny s následující logikou:

- 1.bonus: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.bonus: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.bonus: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.bonus: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.bonus: symbol **SYMBOL**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě červeného symbolu z SYMBOL bonus kamene za 3 shodné symboly.
- 6.bonus: symbol **RAIN**:
 - **Ukládá:** vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 3. uložení symbolu začnou padat náhodné symboly v počtu zobrazeném při padnutí na bonus kameni. Z horní části obrazovky, na každý válec spadne náhodný počet symbolů. V případě, že spadne na válec symbol, který se na válci nachází, hráč získává čtyřnásobek vsazené částky za první symbol, každý další takový shodný symbol bude násobit tento daný násobek 2x.

Po naplnění kteréhokoliv bonus symbolu je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento bonus „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
MULTI	2x	3x	4x	5x	8x	10x		
FREESPIN	2 freespiny	3 freespiny	4 freespiny	5 freespiny	8 freespiny	10 freespiny		
MYSTERY	Až 30x	Až 60x	Až 90x	Až 150x	Až 250x	Až 400x		
WILD	1 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ			
SYMBOL      								
RAIN	4x	6x	8x	10x	12x	15x	20x	

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Pomeraňč	Švestka	Hrozny	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 27 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- V případě výherní kombinace doplněné jedním symbolem WILD na linii se výhra násobí 2x, dvěma symboly WILD na linii se výhra násobí 4x.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (3 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry 4x4 FRUITS

Typ hry:

je to čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly pro každou otočku na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

168 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 4x4 Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a šipky pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START pro provedení sázky. Delším stiskem tlačítka START se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit (STOP).

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva – SÁZKA -, šipka doprava – SÁZKA +, šipka nahoru - MAX SÁZKA, šipka dolů – MIN SÁZKA.

Popis hry:

4x4 Fruits je čtyřválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady. Pokud se po zastavení válců nachází kdekoli na obrazovce otočný symbol (1x, 2x nebo 3x) dojde po vyhodnocení k otočení celého herního plátna se symboly o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček. Počet otočení závisí na hodnotě otočného symbolu, 1x = 1x90 stupňů, 2x = 2x90 stupňů, 3x90 stupňů. Po každém otočení je obrazovka znovu vyhodnocena. Pokud se na obrazovce nenachází žádný otočný symbol, je vyhodnocena pouze základní zastavená otočka bez otáčení.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Není.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Citron	Třešně	Švestka	Pomeranč	Kiwi	Jablko	Sedmička	Hvězda	Otočný symbol 1x/2x/3x
4	2x	2x	4x	4x	4x	40x	60x	160x	nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	2x	4x	6x	16x	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 nebo 4 shodné symboly na 6 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
- Při padnutí otočného symbolu se všechny válce otočí o 1x, 2x nebo 3x 90 stupňů po směru hodinových ručiček a následně začne vyhodnocování výhry na nově otočeném poli
- Otáčení všech válců se děje 1, 2 nebo 3x, dle hodnoty uvedené v otočném symbolu
- Otočný symbol nezastupuje WILD symbol
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 6 Stones

Typ hry:

je to šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

200,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

300 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 6 Stones. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏵) a tlačítko AUTOSTART (⏻), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

6 Stones je šestiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

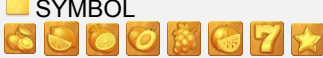
Bonusy:

Během hry se na každém z 6 válců může objevit jedinečný speciální symbol pro každý válec. Tyto symboly se sbírají a hodnoty ukládají na kameny pod příslušným válcem s následující logikou:

- 1.válec: symbol **MULTI**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu násobí nejbližší následující výhru dle uvedené hodnoty na MULTI bonus kameni
- 2.válec: symbol **FREESPIN**
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává počet volných zatočení dle uvedeného počtu na FREESPIN bonus kameni
- 3.válec: symbol **MYSTERY**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává Mystery výhru v hodnotě až do násobku sázky uvedeného na MYSTERY bonus kameni
- 4.válec: symbol **WILD**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu se náhodně rozmístí na válce WILD symboly dle počtu na WILD bonus kameni
- 5.válec: symbol **SYMBOL**:
 - **Ukládá:** symbol vždy pouze se stejnou nebo vyšší hodnotou
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě růžového symbolu z SYMBOL bonus kamene za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů. Počet výherních symbolů je náhodně vylosován a nemusí odpovídat množství symbolů na válcích.
- 6.válec: symbol **COUNTER**:
 - **Ukládá:** vždy pouze stejnou nebo vyšší hodnotu
 - **Bonus:** Po 5. uložení symbolu hráč získává výhru v hodnotě výše sázky a počtu symbolů, který bude vylosován a zároveň přítomný na hrací ploše. Výše sázky a počet symbolů bude vynásoben číslem, které bude zobrazeno na bonusu COUNTER.

Po naplnění kteréhokoliv bonusu 5. symbolem je příslušný bonus využit automaticky podle výše uvedených pravidel a následně je tento kámen „vynulován“ do počáteční pozice a proces sbírání začíná opět od nuly.

Tabulka bonus výher:

Kameny:	Možné hodnoty a varianty BONUS symbolů							
 MULTI	2x	3x	4x	5x	8x			
 FREESPIN	1 freespín	2 freespíny	3 freespíny	4 freespíny	5 freespínů			
 MYSTERY	Až 25x	Až 50x	Až 100x	Až 200x	Až 500x			
 WILD	2 WILDY	3 WILDY	4 WILDY	5 WILDŮ	6 WILDŮ			
 SYMBOL								
 COUNTER	2x	3x	5x	10x	20x	50x	100x	

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomera nč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedmička	Hvězda	WILD
6	5x	10x	10x	20x	50x	100x	250x	500x	Nevýherní
5	3x	5x	5x	10x	20x	50x	100x	250x	Nevýherní
4	2x	2x	2x	5x	10x	20x	50x	100x	Nevýherní
3	1x	1x	1x	2x	5x	10x	20x	50x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3,4,5 nebo 6 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou nasbírány stejné bonusy ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Bonusové kameny jsou definovány dle speciální výherní tabulky bonusů.
- Linie sestavená pouze ze symbolů WILD není výherní kombinací.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Bonus kameny jsou samy o sobě nevýherními symboly do plného nasbírání (5 symbolů).
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna.
- Interakce hráče, které jsou v průběhu hry činěny, nemají žádný vliv na výsledné RTP hry.

Pravidla hry Balloon Fruits 8+

Typ hry:

umístěných kdekoli na válci

je to šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

120 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Balloon Fruits 8+. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏮) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Balloon Fruits 8+ je šestiválcová hra s pěti symboly na válci s výhrami za 8 až 30 shodných symbolů umístěných kdekoli na válci.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nachází výherní kombinace je za ni na každé výherní linii přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA. V tuto chvíli všechny vyhrávající symboly zmizí a na jejich pozici „propadnou“ symboly z horních míst nad vyhrávajícími pozicemi. Následuje další vyhodnocení dle výherní tabulky. V případě nové výhry je její hodnota přičtena a následuje další zmizení, propadnutí a vyhodnocení.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Symbol Duhový balónek:

Pokud se během výherního kola na hracím poli nachází symbol Duhového balónku, násobí potenciální výhru číslem, které se na symbolu objeví. Tento symbol nemizí jako ostatní, zůstává na hracím poli až do konce kola. Násobky, které se na symbolu mohou objevit, jsou: 2, 3, 4, 6, 10 a 16.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešeň	Citron	Jahoda	Hruška	Pomeraň	Hrozen	Banán	Ananas	Meloun
8	1x	1x	2x	2x	3x	4x	5x	6x	8x
9	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	12x	16x
10	3x	3x	6x	6x	9x	12x	15x	18x	24x
11	4x	4x	8x	8x	12x	16x	20x	24x	32x
12	5x	5x	10x	10x	15x	20x	25x	30x	40x
13	6x	6x	12x	12x	18x	24x	30x	36x	48x
14	7x	7x	14x	14x	21x	28x	35x	42x	56x
15	8x	8x	16x	16x	24x	32x	40x	48x	64x
16	9x	9x	18x	18x	27x	36x	45x	54x	72x
17	10x	10x	20x	20x	30x	40x	50x	60x	80x
18	11x	11x	22x	22x	33x	44x	55x	66x	88x
19	12x	12x	24x	24x	36x	48x	60x	72x	96x
20	13x	13x	26x	26x	39x	52x	65x	78x	104x
21	14x	14x	28x	28x	42x	56x	70x	84x	112x
22	15x	15x	30x	30x	45x	60x	75x	90x	120x

23	16x	16x	32x	32x	48x	64x	80x	96x	128x
24	17x	17x	34x	34x	51x	68x	85x	102x	136x
25	18x	18x	36x	36x	54x	72x	90x	108x	144x
26	19x	19x	38x	38x	57x	76x	95x	114x	152x
27	20x	20x	40x	40x	60x	80x	100x	120x	160x
28	21x	21x	42x	42x	63x	84x	105x	126x	168x
29	22x	22x	44x	44x	66x	88x	110x	132x	176x
30	23x	23x	46x	46x	69x	92x	115x	138x	184x

Definice k výhrám:

- Každý symbol je počítán kdekoli na válcích jako SCATTER – výherní kombinace se mohou nacházet kdekoli na válcích.
- Podle tabulky výher se do výhry počítá hodnota za každý jeden stejný symbol při počtu 8 a více. V celkové tabulce uveden celkový násobek za daný počet symbolů
- V případě výherní kombinace doplněné speciálním symbolem Duhového balónku je výhra násobena číslem uvedeném na Duhovém balónku. Duhový balónek nemizí z výherního pole, zůstává na herní ploše, dokud není ukončena otočka.
- Výhry za různé symboly v otočce se sčítají
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Book of Ancient Egypt

Typ hry:

je to pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

500 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Book of Ancient Egypt. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (○) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Book of Ancient Egypt je pětiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři SCATTER symboly, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát ani zakoupit další bonusová kola. Při získání bonusové hry si hráč může vybrat ze 2 funkcí (Zamykací wild nebo Sloupcový wild).

Koupit volná zatočení:

V průběhu hry si hráč může zakoupit 10 volných zatočení, kde si určí, jakou hodnotu (volná) zatočení budou mít, čím vyšší hodnota volných zatočení, tím více peněz budou volná zatočení hráče stát. Pravidla zakoupené bonusové hry se shodují se základní, nezakoupenou bonusovou hrou. Točení zdarma lze zakoupit stisknutím tlačítka s modrým pytlíčkem a zlatými mincemi v levém horním rohu u herní plochy.

Funkce Zamykací wild:

Když na herní ploše padne symbol WILD v nevýherní otočce, symbol se „uzamkne“ a zůstává na herní ploše, dokud hráči nepadne výherní otočka. Poté všechny uzamčené symboly zmizí a na herní ploše se objeví další, na jiném nebo stejném místě, a tento průběh se opakuje až do konce bonusové hry. Tato funkce je dostupná pouze v bonusové hře, ať už zakoupené, či vytočené.

Funkce Sloupcový wild:

Na herní ploše bude vždy přítomen symbol WILD přes celý válec, tento symbol se při každé otočce v bonusové hře přemisťuje na jiný válec až do konce bonusové hry. Tato funkce je dostupná pouze v bonusové hře, ať už zakoupené, či vytočené.

Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Mumie	Horusovo oko	Velbloud	Šakal	Pyramida	Scarab	Kleopatra	Anubis	WILD	SCATTER
5	5x	10x	10x	10x	20x	50x	100x	500x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	5x	5x	5x	10x	20x	50x	200x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	2x	2x	2x	5x	10x	20x	50x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 17 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly, kromě symbolu SCATTER a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Hodnota volného otočení je upřesněna v tabulce Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč.

Pravidla hry Book of Tropical Fruits

Typ hry:

je to pěťiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Book of Tropical Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (○) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Book of Tropical Fruits je pěťiválcová hra se 3 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se hráči kdekoli na válcích zobrazí tři SCATTER symboly, hráč získává 10 bonusových kol zdarma. Během bonusových kol hráč nemůže vyhrát ani zakoupit další bonusová kola. Při každé výhře v bonusové hře se hráči losuje násobek, kterým se výhra v dané otočce vynásobí.

Koupit volná zatočení:

V průběhu hry si hráč může zakoupit 10 volných zatočení, kde si určí, jakou hodnotu (volná) zatočení budou mít, čím vyšší hodnota volných zatočení, tím více peněz budou volná zatočení hráče stát. Pravidla zakoupené bonusové hry se shodují se základní, nezakoupenou bonusovou hrou. Volná zatočení lze zakoupit stisknutím tlačítka nákupního košíku v levém spodním rohu u herní plochy.

Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč:

Hodnota volného zatočení	2	4	6	8	10
Cena	100	200	300	400	500

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Kokos	Liči	Mango	Maracuj a	Ananas	Meloun	Dračí ovoce	WILD	SCATTER
5	5x	10x	15x	20x	50x	100x	500x	Nevýherní	Nevýherní
4	2x	2x	3x	5x	6x	10x	100x	Nevýherní	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	3x	5x	10x	Nevýherní	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 10 výherních liniích.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.

- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě symbolu SCATTER a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Linie sestavená pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Hodnota volného otočení je upřesněna v tabulce Tabulka k nakupování volných zatočení v Kč.

Pravidla hry Comedy Fruits

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích od prvního válce zleva doprava i od posledního válce zprava doleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

250 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90% – 99%

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Comedy Fruits. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (○) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládní tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA –, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Comedy Fruits je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 20 výherních liniích od prvního válce zleva doprava i od posledního válce zprava doleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Symbol WILD (Joker):

Nahrazuje všechny ostatní symboly.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Jahoda	Hrozno	Banán	Ananas	Kiwi	Meloun	WILD (Joker)
5	2x	2x	4x	4x	10x	20x	50x	100x	Nevýherní
4	1x	1x	2x	2x	4x	8x	25x	50x	Nevýherní
3	0,2x	0,2x	0,4x	0,4x	1x	2x	4x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- WILD symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.

- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry 243 Coral Kingdom

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross)
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	216 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 243 Coral Kingdom. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (C) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (A) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

243 Coral Kingdom je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross). Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přiřícen nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusová hra:

Pokud se v nevýherním kole objeví Wild symbol Zlatá Kotva, aktivuje pod sebou zlaté podbarvení pozadí pod každým Wild symbolem. Všechna zatočení s umístěným symbolem Wild probíhají za sázku. V případě podbarvení zlatou barvou pod všemi symboly je aktivována bonusová hra za peníze a stejnou sázku, při které bylo odehráno kolo, kdy se aktivovalo poslední podbarvení symbolu. Při aktivaci bonusové hry si hráč zvolí pozici Wild symbolu Kotva s řetězem, kde se bude vyskytovat po celou dobu trvání bonusové hry a získá počet zatočení se symbolem Wild podle variant v tabulce umístění Wild symbolu Kotva s řetězem.

Wild symbol Kotva s řetězem vždy zastupuje celý válec a nahrazuje všechny 3 symboly pod sebou na jednom válci. Po aktivaci bonusové hry zmizí zlaté podbarvení pod symboly a po jejím ukončení aktivace podbarvení pozadí symbolů začíná opět od začátku. Jednotlivá zatočení probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.

Tabulka Wild symbolu Kotva s řetězem:

Umístění Wild symbolu Kotva s řetězem	1. Válec	2. Válec	3. Válec	4. Válec	5. Válec
Počet zatočení se symbolem Wild	2	2	4	6	8

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Korály	Ryba	Lahev	Mušle	Krab	Želva	Žralok	Delfín	Wild symbol Zlatá kotva	Wild Kotva s řetězem
3	0.5x	1x	1x	1x	1x	2x	4x	8x	nevýherní	nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	4x	8x	12x	24x	nevýherní	nevýherní
5	4x	5x	10x	10x	10x	20x	30x	80x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Wild symbol Zlatá kotva má funkci podbarvování pozadí symbolu, když je podbarveno pod všemi symboly, aktivuje se bonusová hra za peníze.
- Podbarvení se aktivuje pod všemi Wild symboly Zlatá kotva na obrazovce.

- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou podbarvena stejná políčka jako před ukončením předešlé relace.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení se použije výše sázky do hry, v rámci, které byla bonusová otočení spuštěna.
- Jednotlivá zatočení v bonusové hře probíhají za peníze a se stejnou sázkou, jako při vstupu do bonusové hry.

Pravidla hry Fruit Joker 4

Typ hry:	je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva
Maximální sázka na 1 hru:	100,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	96 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90 % -99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat z nabídky her vybráním symbolu hry Fruit Joker 4. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (○) pro provedení sázky a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázky jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (●) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

Fruit Joker 4 je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přiřítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně/Citron	Pomeranč/Švestka	Hruška	Hrozen	Meloun	Sedmička	MULTI
5	3x	6x	30x	60x	120x	240x	
4	2x	4x	6x	12x	24x	48x	-
3	1x	1x	2x	4x	8x	16x	-
1	-	-	-	-		-	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 243 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Hra obsahuje speciální symbol MULTI s násobky 1x, 2x, 4x, 6x.
- Každé padnutí symbolu MULTI zvyšuje násobek při padnutí o jednu hodnotu.
- Celková výhra z otočky je vždy násobena i aktivním bonusovým násobkem, který je zobrazen nad válci u symbolu MULTI.
- Po výherní otočce se hodnota symbolu MULTI vždy vrátí na hodnotu 1x.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné linii a celkové vsazené částce.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Fruity Max

Typ hry:	je to čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss-cross)
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	160 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Fruity Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (○) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Fruity Max je čtyřválcová hra s výhrami za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava (criss cross).

Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Funkce symbolu MAX:

Symbol MAX se může objevit pouze na druhém a třetím válci a sám o sobě je to nevýherní symbol. Jeho funkce se aktivuje kdykoliv v případě, kdy se objeví kdekoli na druhém a třetím válci. Pokud se na obrazovce objeví symbol MAX současně se symbolem Wild, jako první se aktivuje funkce symbolu MAX a následně dojde k vyhodnocení obrazovky.

V případě, že se symbol MAX objeví na druhém válci, vytvoří výherní linii ze symbolu, který se nachází před ním (na 1. válci a na stejném řádku).

V případě, že se symbol MAX objeví na třetím válci, vytvoří výherní linii ze symbolu, který se nachází za ním (na 4. válci a na stejném řádku).

Pokud se symbol MAX objeví současně na druhém i třetím válci na stejném řádku, vytvoří maximální výherní linii ze symbolu, který má ve výherní tabulce větší hodnotu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Ananas	Kiwi	Hrozny	Meloun	MAX	Wild
4	1x	2x	3x	4x	6x	20x	60x	160x	nevýherní	nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 4 shodné symboly na 81 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava jako criss-cross.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly kromě MAX symbolu.
- Při padnutí symbolu MAX současně se symbolem Wild v jednom herním kole se napřed spustí funkce symbolu MAX a následně se hra vyhodnotí.
- V případě výherní kombinace se symbolem nebo více symboly Wild se výhra vynásobí x 2.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Lucky Multiply

Typ hry:

je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

200 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé a ovládací prvky:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Lucky Multiply. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (○) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Lucky Multiply je tříválcová hra s výhrami za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přiřítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připíše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Bonusy:

Po prvním zatočení ve hře se na každém ze 3 mraků nad válci vylosuje jedinečný symbol pro každý válec.

Jakmile dojde na daném válci pod mrakem jakýkoliv barevně ohraničený symbol na hnědém pozadí, uloží se následující hodnota u mraku znázorněná na duze rozdělené na 3 části podbarvením. Po 3. uložení symbolu na duze proběhne násobení výhry na daném symbolu dle uvedené hodnoty v mraku.

Po vyhodnocení výhry pod kterýmkoliv mrakem na daném válci je násobení výhry využito automaticky dle násobku znázorněného na mraku a následně hodnota na duze „vynulována“ odbarvením do počáteční pozice, symbol z mraku zmizí a v následujícím zatočení proběhne opět losování symbolu.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Zlatá mince	Čtyřlístek	Zelené pivo	Dýmka	Zlatá podkova	Harfa	Zelený klobouk	Kotlík	Wild Leprikon
9	50x	100x	150x	200x	250x	300x	350x	400x	Nevýherní
3	1x	2x	4x	6x	8x	10x	15x	20x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Výhry jsou za 3 shodné symboly na 5 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Wild symbol je sám o sobě nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Linie sestavená pouze z Wild symbolů není výherní kombinací.
- Pokud se na výherní linii vyskytuje Wild symbol, násobí se celková výhra vždy x2 bez ohledu na počet Wild symbolů ve výherní linii.
- Při opětovném spuštění hry hráči zůstanou uloženy hodnoty na duze ve stejné výši jako před ukončením předešlé relace.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.
- Pro účely výpočtu v rámci násobení výhry otočení se použije výše sázky do hry, v rámci které byla otočení spuštěna.

Pravidla hry Slot Invaders

Typ hry:

je to šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů až na 4096 výherních liniích, podle počtu symbolů zobrazených na válcích, počítaných od prvního válce zleva doprava

Maximální sázka na 1 hru:

500,- Kč

Maximální výhra z 1 hry:

480 000,- Kč

Výherní podíl v rozsahu:

90 % – 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Slot Invaders. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, tlačítko SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (○) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERŇÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Slot Invaders je šestiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, 5 nebo 6 shodných symbolů až na 4096 výherních liniích, podle počtu symbolů zobrazených na válcích, počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Speciální funkce brouků:

Ve hře se nacházejí tři prémioví brouci – fialový, zelený a modrý – kteří mají speciální schopnost. Kdykoli se některý z nich objeví na herní ploše, hodí přímo pod sebe bombu. Tato bomba promění jakýkoli symbol, na který dopadne, na symbol WILD. Pokud však bomba dopadne na jiného z těchto tří brouků, nic se nestane – jsou vůči bombám zcela imunní. Barva bomby odpovídá barvě brouka, který ji hodil. Fialová, zelená a modrá bomba tak nejen vizuálně ladí s příslušným symbolem, ale také určuje sílu poškození, pokud dopadne na bunkr.

Bunkry:

Pokud pod broukem není žádný symbol – například je umístěn ve spodním řádku – bomba dopadne až na bunkr umístěný pod herní plochou. V takovém případě způsobí bunkru poškození. Každý brouk má jinak silnou bombu: fialový způsobí 1 bod poškození, zelený 2 body a modrý 3 body. Bunkr má celkem 20 fází poškození a každá bomba ho může postupně oslabit.

Jakmile je bunkr zcela zničen, hráč získává bonus podle násobku, který je zobrazený přímo na bunkru.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Oranžový brouk	Světlemodrý brouk	Růžový brouk	Červený brouk	Žlutý brouk	Fialový brouk	Zelený brouk	Modrý brouk	WILD
6	4x	4x	8x	8x	10x	20x	40x	60x	Nevýherní
5	3x	3x	6x	6x	8x	10x	20x	40x	Nevýherní
4	2x	2x	4x	4x	6x	8x	10x	20x	Nevýherní
3	1x	1x	2x	2x	3x	4x	6x	8x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Symbol WILD je sám o sobě nevýherní symbol, nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly a zároveň také násobí hodnotu výherní linie, na které se nachází, 2x, bez ohledu na počet WILD symbolů ve výherní kombinaci.
- Pozice na válcích nemusí být nutně zaplněny symboly, pokud je pozice na válci prázdná, bere se ve výherní linii stejně jako nevýherní symbol.
- Výherní linie sestávající pouze z WILD symbolů není výherní kombinací.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.

- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v KČ.

Pravidla hry 100 Wild Hunter's Forest

Typ hry:	je to pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4, nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava
Maximální sázka na 1 hru:	500,- Kč
Maximální výhra z 1 hry:	200 000,- Kč
Minimální výherní podíl:	90 % - 99 %

Herní ukazatelé:

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry 100 Wild Hunter's Forest. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, na levé straně obrazovky jsou umístěna tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky, tlačítko MENU (≡), ve kterém se nachází tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku. Na pravé straně obrazovky je umístěno tlačítko START (⏮) a tlačítko AUTOSTART (⏮), stiskem tohoto tlačítka se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTARTU, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. V tomto režimu může být aktivována možnost výběru počtu kol, které budou odehrány s režimem AUTOSTART. Stiskem tlačítka STOP (■) můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítka klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Rozložení ovládacích prvků se může lehce lišit na mobilních zařízeních.

Popis hry:

100 Wild Hunter's Forest je pětiválcová hra se 4 symboly na válci, s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hry, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připiše-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Symbol Wild:

Nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na 2.-5. válci a obsadí na daném válci všechny pozice. S každou následující otočkou se symbol Wild posune o jednu řadu níže a zmenší je o jeden symbol. Tento pohyb se opakuje, dokud celá skupina symbolů Wild neopustí hrací pole.

Tabulka výher:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Veverka	Zajíc	Liška	Prase	Orel	Jelen	Vlk	Medvěd	Wild
5	2x	4x	4x	8x	16x	16x	32x	80x	Nevýherní
4	1x	2x	2x	4x	8x	8x	16x	40x	Nevýherní
3	0,1x	0,2x	0,2x	0,5x	1x	1x	2x	5x	Nevýherní

Definice k výhrám:

- Výhry jsou za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 100 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava.
- Wild symbol je sám o sobě samostatný nevýherní symbol a nahrazuje na výherní linii, kde padl, všechny ostatní symboly.
- Výhry na jednotlivých výherních liniích se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.

Pravidla hry Win Max

Typ hry:

je to pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích

Maximální sázka na 1 hru:

500 Kč

Maximální výhra z 1 hry:

180 000 Kč

Minimální výherní podíl:

90-99%

Herní ukazatelé

Hru lze aktivovat v seznamu her vybráním symbolu hry Win Max. Na obrazovce se zobrazí elektronické válce s hlavním informačním panelem a ovládacími tlačítky.

Na hlavním panelu jsou zobrazeny položky KREDIT, jako ukazatel aktuálního zůstatku uživatelského konta, také VÝHRA a SÁZKA, jejichž číselné hodnoty jsou uvedeny v Kč, tlačítko INFO (i) pro zobrazení informací ke hře, symbol reproduktoru pro ovládání zvuku, tlačítko TABULKA VÝHER pro zobrazení výher dle jednotlivých symbolů a aktuální sázky, položka SÁZKA a tlačítka + a – pro změnu výše aktuální sázky a tlačítko START (○) pro provedení sázky. Stiskem tlačítka AUTOSTART (⏮) se hra přepne do automatického režimu - tzv. AUTOSTART, kdy hry za aktuální sázku jsou prováděny automaticky. Opětovným stiskem stejného tlačítka můžeme kdykoliv automatický režim zastavit.

Následující funkce mají možnost ovládání tlačítky klávesnice, MEZERNÍK – START/STOP, šipka doleva a šipka dolů – SÁZKA -, šipka doprava a šipka nahoru – SÁZKA +.

Popis hry:

Win Max je pětiválcová hra s výhrami za 3, 4 nebo 5 shodných symbolů na 40 výherních liniích počítaných od prvního válce zleva doprava. Výherní linie je pomyslné spojení vždy jednoho symbolu z každého válce do výherní řady.

Před spuštěním hry hráč zvolí v souladu s pravidly hry výši celkové sázky na jednu hru, tlačítkem START spustí roztočením elektronických válců hru, ve stejný okamžik je částka SÁZKA odečtena z částky KREDIT.

Na elektronických válcích jsou zobrazeny symboly, které jsou po zastavení v souladu s pravidly hry vyhodnoceny. Za výherní kombinaci na každé výherní linii je přičítán nejvyšší dosažený násobek vsazené částky z výherní tabulky do políčka VÝHRA a aktuální hra je následně ukončena.

Pokud se po zastavení válců na výherních liniích nenachází žádná výherní kombinace nebo připsá-li hráč získanou výhru ke kreditu, je hra připravena na další hru.

V případě poruchy, která je pro hráče seznatelná, jsou všechny hry a výhry neplatné.

Symbol Win MAX:

Ve hře se vyskytuje propadávací Win MAX symbol, který je sám o sobě nevýherním symbolem. V případě, že se na obrazovce nevyskytuje žádná výherní kombinace, zůstane zablokovaný na místě, kde padnul, a při další otočce propadne směrem dolů na další řádek. Ze spodního řádku vypadne pryč. Propadávání ukončuje výherní kombinace se symbolem Win MAX.

V případě výherní kombinace upravuje symbol Win MAX výhru na výherní linii. Pokud se kdekoli na výherní obrazovce vyskytuje Win MAX symbol, výherní linie, která bude mít symbol s nejvyšší hodnotou, bude vylepšena vždy jako výhra za 5 symbolů (tedy výhra za 3 nebo 4 symboly na jedné výherní linii je vyhodnocena jako výhra za 5 symbolů). Každý Win MAX symbol vylepší jednu výherní linii, která ještě nebyla vylepšena, a to tu se symbolem s nejvyšší hodnotou. Tento proces pokračuje, dokud nejsou všechny Win MAX symboly použity. Následně dojde k uvolnění všech zablokovaných Win MAX symbolů na obrazovce a v další otočce se již neobjeví.

Adell Online FAIR Bonus:

Pomocí [hry-bonusové funkce](#) FAIR BONUS, která je aktivní po celou dobu hraní hry Win Max, může hráč získat zpět ve formě výhry část prosázených částek. [Při každém kole se do konta FAIR BONUS zobrazeneho v pravém spodním rohu připsá 10 % vsazené částky. Hráč sbírá za každé odehrané kolo body. Body jsou do konta FAIR BONUSU přičítány podle počtu odehraných kol ve hře.](#)

Při každé výhře FAIR BONUS je konto vynulováno. Pokud hráč odehraje 100 nevýherních kol ve hře, aktivuje se funkce FAIR BONUS a následně je vylosována částka v hodnotě 0-100 % konta FAIR BONUS, která se hráči připsá do výhry. Při opuštění hry se konto FAIR BONUS vynuluje.

Tabulka výher k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru:

počet shodných symbolů na výherní linii:	Červené ovoce	Světle fialové ovoce	Tmavě fialové ovoce	Tmavě zelené ovoce	Modré ovoce	Světle zelené ovoce	Oranžové ovoce	Růžové ovoce	Win MAX Symbol
3	0,5x	0,5x	1x	1x	2x	4x	6x	16x	Nevýherní
4	1x	1x	2x	2x	4x	20x	30x	80x	Nevýherní
5	2x	2x	4x	4x	6x	40x	60x	160x	Nevýherní

Definice k výhrám

- Symbol Win MAX je sám o sobě nevýherní symbol.
- Funkce symbolu Win MAX je aktivována, kdykoli se na obrazovce vyskytne symbol Win MAX a výhra současně.
- Na výherní linii platí vždy jen nejvyšší dosažená výhra a výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.
- Násobek výherní kombinace se vztahuje k jedné výherní linii a celkové vsazené částce na hru.
- Číselné hodnoty všech výherních kombinací jsou uvedeny v Kč.